

Melsungen-Fulda Qualifikation 2025/26

MJC-Quali Bol Bzü(Rangfolge)

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	VfL Wanfried	4	3	1	0	60 : 45	+15	7 : 1
2	HSG Datterode/Röhrda/Sontra	4	3	0	1	72 : 52	+20	6 : 2
3	HSG V. Vogelsberg	4	2	0	2	69 : 75	-6	4 : 4
4	JSG Dreiburgstadt Felsberg	4	1	1	2	62 : 66	-4	3 : 5
5	Hünfelder SV	4	0	0	4	49 : 74	-25	0 : 8

Bemerkungen

Bezirksqualifikation BOL Bzü Rangfolge Turnier am 17.05.2025
Vfl Wanfried Spielzeit 1x25 min, 1 TTO je Mannschaft Rückkehrer
Platz 3 RL Quali JSG Dreiburgstadt Felsberg

Spielleiter-Kontaktadresse

Dunkelmann, Uwe, Hellenweg 12b, 34560 Fritzlar ,
Mobil: 0173-5219485 , Tel.: 05622-7123124, <https://www.hhv-melsungen-fulda.de/>, uwe.dunkelmann@hhv-melsungen-fulda.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 17.05.2025	10:00 12138	VfL Wanfried	Hünfelder SV 13:7
	10:40 12138	HSG Datterod...hrda/Sontra	HSG V. Vogelsberg 21:9
	11:20 12138	JSG Dreiburg...dt Felsberg	VfL Wanfried 13:13
	12:00 12138	Hünfelder SV	HSG Datterod...hrda/Sontra 13:21
	12:40 12138	HSG V. Vogelsberg	VfL Wanfried 15:17
	13:20 12138	HSG Datterod...hrda/Sontra	JSG Dreiburg...dt Felsberg 20:13
	14:00 12138	Hünfelder SV	HSG V. Vogelsberg 18:23
	14:40 12138	HSG V. Vogelsberg	JSG Dreiburg...dt Felsberg 22:19
	15:20 12138	VfL Wanfried	HSG Datterod...hrda/Sontra 17:10
	16:00 12138	JSG Dreiburg...dt Felsberg	Hünfelder SV 17:11

Hallenverzeichnis

12138 Großsporthalle IGS Wanfried
 Schulstraße 3, 37281 Wanfried

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen