

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 18.09.2021 19:30 220021	HaSpo Bayreuth	TSV Winkelhaid	ZH
Sa. 25.09.2021 16:00 240340	ESV 27 Regensbg. II	HaSpo Bayreuth	ZG
Sa. 09.10.2021 17:00 220021	HaSpo Bayreuth	MTV Stadeln	ZH
Sa. 16.10.2021 18:00 230268 h	HBC Nürnberg	HaSpo Bayreuth	ZG
So. 07.11.2021 17:00 230481 v	HG Zirndorf	HaSpo Bayreuth	ZG
So. 14.11.2021 16:30 220021	HaSpo Bayreuth	Mintraching/Neutraubling	ZH
Sa. 29.01.2022 18:00 210026	HSV Bergtheim	HaSpo Bayreuth	ZG
Sa. 05.02.2022 19:30 220021	HaSpo Bayreuth	HG Zirndorf	ZH
Termin 240222	Mintraching/Neutraubling	HaSpo Bayreuth	ZG
offen			
So. 06.03.2022 16:30 220021 v	HaSpo Bayreuth	HSV Bergtheim	ZH
Sa. 12.03.2022 19:00 240465 v	TSV Winkelhaid	HaSpo Bayreuth	ZG
Termin 220021	HaSpo Bayreuth	ESV 27 Regensbg. II	ZH
offen			
Sa. 26.03.2022 18:00 230108 v	MTV Stadeln	HaSpo Bayreuth	ZG
Sa. 02.04.2022 19:30 220021 v	HaSpo Bayreuth	HBC Nürnberg	ZH

Hallenverzeichnis

210026	Bergtheim Willi-Sauer-Halle Oberpleichfelder Str. 10, 97241 Bergtheim
220021	Bayreuth, Sporthalle Ost Äußere Badstr. 26, 95448 Bayreuth
230108	Fürth, Sporthalle Stadeln Hans-Sachs-Str. 30 , 90765 Fürth
230268	Nürnberg, Herriedenerhalle Herriedener Straße 25, 90449 Nürnberg
230481	Zirndorf, Jahnhalle Jahnstr. 2, 90513 Zirndorf
240222	Mintraching, Sporthalle II Schmiedgasse 17, 93098 Mintraching
240340	Regensburg, Sporthalle ESV 27 Dechbettener Brücke 2, 93051 Regensburg
240465	Winkelhaid, Dr. Dietmar-Trautmann-Sportanlage Sportparkstraße 2, 90610 Winkelhaid

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen