

# Region Sachsen-Mitte 24/25

## RLmJC

### SG Motor Wilsdruff e.V.

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 31.08.2024 12:00 33211	SSV Lommatzsch	Motor Wilsdruff	25:19
So. 08.09.2024 10:00 33116	SG Weixdorf	Motor Wilsdruff	18:19
Sa. 28.09.2024 13:00 33208	Motor Wilsdruff	Radebeuler HV II	29:21
Sa. 26.10.2024 09:00 33220	SV Niederau	Motor Wilsdruff	36:32
Sa. 16.11.2024 13:30 33208	Motor Wilsdruff	SG Kurort Hartha	14:34
So. 24.11.2024 15:30 33225 t	SG Dippoldi...Ruppendorf	Motor Wilsdruff	
Sa. 11.01.2025 11:30 33208	Motor Wilsdruff	SSV Lommatzsch	
Sa. 18.01.2025 15:00 33208	Motor Wilsdruff	SG Weixdorf	
So. 26.01.2025 10:00 33208	SG Kurort Hartha	Motor Wilsdruff	
So. 09.02.2025 12:00 33203	Radebeuler HV II	Motor Wilsdruff	
So. 02.03.2025 11:00 33241 v	KJS-Club Dresden	Motor Wilsdruff	
Sa. 08.03.2025 14:30 33208 v	Motor Wilsdruff	SV Niederau	
Sa. 22.03.2025 13:30 33208	Motor Wilsdruff	KJS-Club Dresden	
Sa. 05.04.2025 13:00 33208 t	Motor Wilsdruff	SG Dippoldi...Ruppendorf	

#### Hallenverzeichnis

33116	Gerhard-Grafe-SH Weixdorf Weixdorfer Rathausplatz 2a, 01108 Dresden
33203	Elb-SH Radebeul West An der Festwiese 1, 01445 Radebeul
33208	Saubach-SH Wilsdruff Nossener Str. 21b, 01723 Wilsdruff
33211	Lothar-Krauße-SH Lommatzsch Domselwitzer Str. 21, 01623 Lommatzsch
33220	SH BSZ Meißen Goethestraße 21, 01662 Meißen
33225	SH Glashütte Prießnitztal 32, 01768 Glashütte
33241	SH "An der Blöße" Ottendorf/Okrilla Hermann-Lehmann-Straße 5, 01458 Ottendorf/Okrilla

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen

