

**Verantwortlichkeit für die Einhaltung der Hygienevorschriften, der Vorbereitung, des Ablaufes und Beendens des Spieltages sowie das ordnungsgemäße Hinter-/Verlassen der Halle liegt bei den jeweiligen Trainer:innen oder bei den von ihnen namentlich Delegierten.**

## Leitgedanke-Priorität

**Es sollen sich nur die an einem Spiel Beteiligten in der Halle aufhalten, deswegen Betreten der Halle zum nächsten Spiel erst, wenn möglichst alle zuvor Beteiligten aus der Halle sind. Nur das reine Stattfinden und Durchführen eines Spiels steht im Zentrum/Fokus und nicht mehr, d. h. Spiel vorbei, Spaß vorbei und raus.**

### Publikum:

Die Entscheidung, ob Publikum bei den Spielen erlaubt wird, obliegt ebenfalls den Trainer:innen. Die Tribüne wird nicht ausgefahren, die maximale Anzahl der Anwesenden beschränkt. Wird ohne Publikum gespielt, bleiben die Außentüren verschlossen. Das Außentor muss als Fluchtweg generell geöffnet werden.

- Ohne ausgefahrene Tribüne ist Platz für **maximal 15 Haushalte à 2 Personen**. Davon sind **mindestens 5 Blöcke (also 5 Haushalte) für die Gästeteams** zur Verfügung zu stellen.
- Vom jeweiligen Team/deren Trainer:innen/Delegierten sind mindestens zwei Ordner:innen zu benennen, die den Einlass kontrollieren, dokumentieren und während des Spiels die Einhaltung aller Hygieneregeln überwachen.
- Mit Tesaband sind Zuschauerblöcke zu markieren. Auf der Stehtribüne sind, beginnend von der Eingangsseite, am Glasgeländer alle zwei Querstreben Kreuze zu kleben (ebenfalls zwei Querstreben breit), in denen niemand zuschauen darf. (Sollte 15 Blöcke zum Zuschauen ergeben.)
- Schilder aufhängen mit den Hinweisen auf Maskenpflicht und Abstandsregel.
- Publikum darf nur auf der Tribünenenseite die Halle betreten und nur durch die erste Tür. Die zweite, hintere Tür wird als Ausgang genutzt. Alle Türen sind mit Panikschlössern versehen, sodass die Ausgangstür abgeschlossen bleiben sollte und auch die Eingangstür geschlossen werden kann, wenn die Maximalbelegung erreicht ist.
- Am Eingangsbereich einen der kleinen Klappische mit Desinfektionsspender und der Anwesenheitsdokumentation stellen.
- Einlass nur unter 3G-Regel (geimpft, getestet, genesen) und mit FFP2-Maske. 3G muss kontrolliert werden.
- Nach dem letzten Spiel mit Publikum müssen die Tesaband-Markierungen entfernt werden. Schilder, Tisch etc. einsammeln/abbauen. Die Anwesenheitsdokumentation muss für zwei Wochen verwahrt werden.

### Spielbetrieb:

Bitte die hier angehängte Zusammenfassung des HVB Hygienekonzeptes beachten! Die allgemeine Aufbauanleitung für die Prinzregentenstr. ist ebenfalls beigefügt. Als Team bitte möglichst vor dem Gebäude sammeln und gemeinsam eintreten.

- Alle an den Spielen Teilnehmenden betreten das Gebäude über die linke Seite (Sportler:inneneingang). Die erste Tür, davorstehend rechts, ist der Eingang, die hintere Tür, davorstehend links, ist der Ausgang.
- Die Schilder werden entsprechend den vorgefertigten Mappen angebracht.
- Je ein Klappisch mit Desinfektionsspender auf Eingangs- und Ausgangsseite platzieren.

- Kabinen für die Heimteams sind auf der rechten Seite (Eingangsseite), Kabinen für die Gästeteams auf der linken Seite (Ausgangsseite). Es dürfen nur die äußeren Kabinen (mit Fenstern) genutzt werden. Die beiden innenliegenden Kabinen werden abgeschlossen. Möglichst Abstandsregeln in den Kabinen einhalten. Mit Whiteboard-Markern können die Teamnamen jeweils auf das Heim/Gast Schild jeder Kabine geschrieben werden.
- In den Waschräumen der Kabinen jeweils zwei Seifenspender und Papiertücher bereitstellen.
- Die Sporthalle selbst wird von den Teams erst betreten, wenn die vorherigen Teams das Feld/die Halle verlassen haben.
- Anzubringende Beschilderung: Eingang/Ausgang, Heim/Gast (siehe Mappen); Bei Einzelspielen kann diese entfallen und das Gastteam mündlich eingewiesen werden.

Die notwendigen Materialien werden im Schrank im Geräteraum der Halle gelagert. Auf dem Kampfgerichtstisch Tücher und (Flächen-)Desinfektionsmittel bereitstellen. Das Kampfgericht ist für die Reinigung des Tisches und der Utensilien nach jedem Spiel verantwortlich.

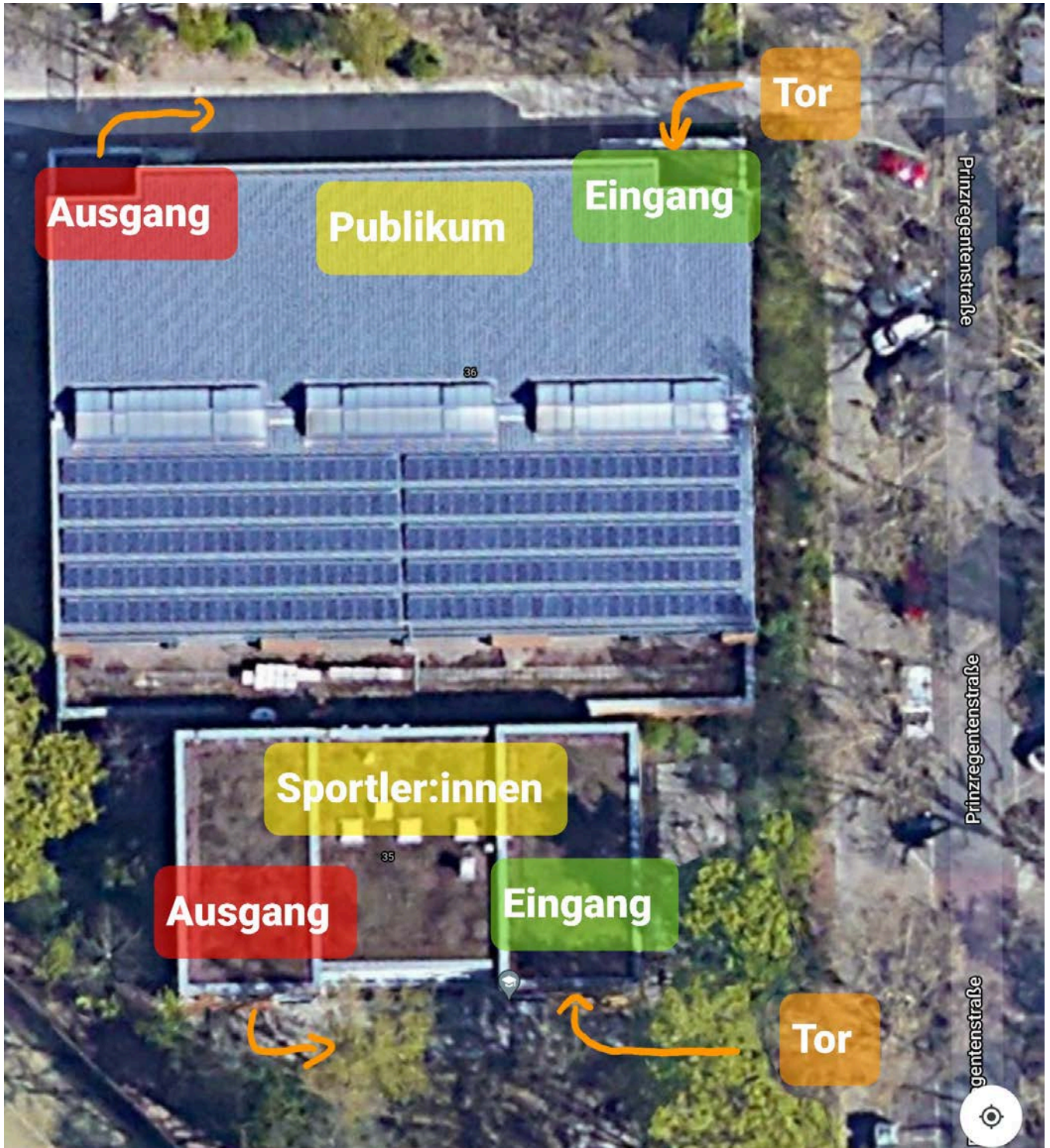
Material im Schrank (wird aktuell ggf. angepasst):

- laminierte Schilder: je 1x Eingang, Ausgang,  
Richtungsschild : Ausgang, 2x Heim ,Gast  
je 2x Heim, Gast,  
je 3x Mund- und Nasenschutzschild  
4x Händewaschen, kein Durchgang, Duschverbot
- 3 Desinfektionsspender für Hände
- 4 Seifenspender 4x Papierhandtücher
- Desinfektionsflasche für Flächendesinfektion
- Klebeband für die Schilder

Der Aufbau aller Hygienemaßnahmen vor dem ersten Spiel sollte mindestens 30 Minuten vor dem Eintreffen der ersten Sportler:innen erfolgen. Mit Publikum ist mindestens eine Stunde vorher mit dem Aufbau zu beginnen. Besonders beim ersten Mal dauert der Aufbau sehr lange, das einkalkulieren. Bitte bedenkt, dass nur wenige Teams bei uns mit Publikum spielen. Das Einrichten der Publikumsseite ist während eines laufenden Spiels nur teilweise möglich.

- **Nach jedem Spiel ist die Sporthalle und sind die benutzten Kabinen zu lüften.**
- **Die Sporthalle ist auch in der Halbzeitpause zu lüften.**
- **Auch die Gänge auf der Sportler:innenseite können belüftet werden (zwischen Kabinen und Halle sind Fenster).**

**Duschen ist aus zeitlichen Gründen und der möglichen Überschneidung mit den nachfolgenden Teams in den Kabinen/Duschräumen/Gängen nur nach dem letzten Spiel des Tages erlaubt!**



## Zusammenfassung des Handball-Verbandes Berlin zum Schutz- und Hygienekonzept der Berliner Sportsportverbände

Die nachfolgende Zusammenfassung gilt für den gesamten Trainings- und Wettkampfbetrieb im Handball-Verband Berlin und basiert auf dem Schutz- und Hygienekonzept der Berliner Sportsportverbände. Für die Einhaltung der Vorgaben ist der Heimverein als Ausrichter verantwortlich.

- Es gilt eine **Dokumentationspflicht** für ALLE Anwesenden!

Nur für den Spieltag gilt: Für alle aktiven Teilnehmer ist die Erfassung der Daten im Spielprotokoll ausreichend. Die nachfolgenden Personen müssen nicht zusätzlich über eine Liste oder digitale Alternativen dokumentiert werden:

- Spieler, Trainer, Betreuer
- Schiedsrichter, Schiedsrichter-Beobachter, Technische Delegierte, Schiedsrichterbetreuer
- Zeitnehmer, Sekretäre

Für folgenden Personenkreis muss eine digitale Anwendung (z.B. „luca-App“) oder eine Teilnehmerliste verwendet werden (dies gilt auch für den Trainingsbetrieb und Spielbetrieb der E- und F-Jugend für o.g. Personen):

- andere für den Spielbetrieb notwendige Personen / Staff / Organisationsteam
- Zuschauer, Eltern, Fans

*Hinweis: Mithilfe der „luca-App“ kann ein einmaliger QR-Code für die jeweilige Sporthalle erzeugt werden, der dauerhaft und nach Möglichkeit am Eingang der Halle platziert werden sollte. Die Löschung der Daten auf dem jeweiligen Endgerät darf erst nach zwei Wochen erfolgen. Analoge Teilnehmerlisten müssen ebenfalls zwei Wochen aufbewahrt werden.*

- Zur Teilnahme gilt für ALLE Personen (auch Zuschauer) die **“3G-Regel“** (vollständig geimpft, vollständig genesen oder negativer Corona-Test nicht älter als 24 Stunden)!

- Für folgende Personen besteht **keine Testpflicht**:

- für vollständig **Geimpfte** oder **Genesene**; ein Nachweis über die Impfung oder Genesung ist ständig mitzuführen und vorzuzeigen
- für **Schüler** und **Schülerinnen** (das gilt nicht für Berufsschüler und Studenten); der Schülerschein ist ständig mitzuführen und vorzuzeigen.

**Aktive SpielerInnen der F- bis C-Jugend** müssen beim Training- und Wettkampfbetrieb **nicht gesondert kontrolliert** werden. Da in Deutschland eine Schulpflicht besteht, wird davon ausgegangen, dass in den genannten Altersklassen nur schulpflichtige Kinder vertreten sind und diese in der Schule getestet werden.

- für Kinder bis zum **vollendeten sechsten Lebensjahr**, ein Ausweisdokument ist ständig mitzuführen und vorzuzeigen. Sofern es ältere Kinder gibt, die noch keine Schule besuchen, ist ein negativer Test inkl. Bescheinigung notwendig.

*Hinweis: Schüler/innen, die unter der Woche in der Schule nicht getestet wurden (Fehlen, Krankheit, Ferien, etc.) müssen sich (sofern nicht geimpft oder genesen) vor dem Spiel testen lassen. Für alle o.g. Ausnahmen zur Testpflicht gilt: Wer keinen Nachweis vorzeigen kann, muss einen negativen Test nachweisen.*

- Folgende **Testmöglichkeiten** werden anerkannt und deren Ergebnisse müssen nachgewiesen werden:

- „Bürger-Test“ in einem Corona-Testzentrum der Stadt
- „Selbsttest“ unter Aufsicht einer volljährigen Person (Eltern, Trainer, etc.)  
*Einen Musternachweis zum Selbstauffüllen gibt es auf [www.hvberlin.de](http://www.hvberlin.de)*
- „PCR-Test“

*Hinweis: Für alle Eventualitäten wird allen Trainern/innen geraten bei jedem Training und Spiel eine ausreichende Zahl an Corona-Selbsttests mitzuführen.*

- Der **Sicherheitsabstand von 1,5 Metern** muss, außer auf dem Spielfeld und dem Auswechselbereich von den aktiven Teilnehmern, zu jeder Zeit von ALLEN in der Halle eingehalten werden (Ausnahme: Personen eines Haushaltes).

- Das **Tragen einer FFP2-Maske** ist, außer auf dem Spielfeld von den aktiven Teilnehmern, zu jeder Zeit von ALLEN in der Halle Pflicht. Für die Zeitnehmer und Sekretäre besteht auch auf dem Spielfeld die Pflicht des Tragens einer FFP2-Maske. Ausnahmen sind bitte dem Schutz- und Hygienekonzept der Berliner Sportsportverbände zu entnehmen.



## Allgemeiner Aufbau Prinzregentenstr.:

Punkte in rotem Text entfallen ggf. aufgrund der Corona-Maßnahmen! Aufbauanleitung bzgl. Hygienemaßnahmen ist hier nicht nochmal enthalten.

### Kurzfassung Aufbau:

- alle Türen aufschließen (der Zusatzschlüssel für Tribünenseite liegt im Schrank, oberstes Regal links)
- Kampfgericht aufbauen, ins Hallenheft eintragen
- ggf. Licht einschalten, Tore aufbauen
- ggf. Tribüne aufbauen

### Kurzfassung Abbau:

- Tore abbauen, Bänke an Stirnseiten
- Kampfgericht abbauen
- Tribüne abbauen
- Halle/Kabinen kontrollieren, alle Fenster schließen (Kabinen/Duschen/Toiletten/Gang/Halle), Müll entsorgen
- alle Türen abschließen (der Zusatzschlüssel für Tribünenseite liegt im Schrank, oberstes Regal links)

### Details Aufbau:

- Türen (alle Hallen-/Fluchttüren haben Panikschlösser, lassen sich also von innen immer öffnen, Schließtest geht nur an der Außenseite):
  - Publikumsseite:
    - Das Tor zur Straße öffnen (der Schlüssel liegt im Schrank, oberstes Regal links)
    - Erste Hallentür öffnen (geht evtl. nur von innen)
    - Ggf. Türen zur Tribüne an beiden Enden öffnen
    - Toiletten an beiden Enden der Tribüne öffnen
    - Die Türen zur Halle möglichst verschlossen lassen (haben ebenfalls Panikschlösser)
  - Sportler:innenseite:
    - Das Tor zur Straße öffnen
    - Erste Hallentür öffnen: Per Chip; von innen den Drehknopf bis zum Anschlag/Klacken drehen, dann ist die Tür dauerhaft offen
    - Ggf. Kabinen/Duschräume und Toiletten aufschließen
- Eintragung in Hallennutzungsliste sowie Tisch und Stühle im Erste-Hilfe-Raum, vom Eingang Sportler:innenseite gleich links
- Licht im Gang geht per normalen Lichtschaltern, Licht in Kabinen ist per Zeitschaltuhr geschaltet
- Hallenbeleuchtung etc. hängt ebenfalls an der Zeitschaltuhr und muss außerdem am Pult im Lehrerzimmer geschaltet werden (vom Sportler:inneneingang letzte Tür vor der Halle links), dort ist auch ein großer silberner Metallkasten mit Zahlenschloss [Code: 6035 (früher: 0306)], darin liegen das Panel für die Anzeigetafel, die Schrauben zur Torbefestigung, das Bedienteil für die Tribüne, ein Inbus; Musikanlage ist ebenfalls vorhanden, Kontrolle für Jalousien der Hallenfenster links neben Fenster

- Im mittleren Geräteraum der Halle ist links hinten ein Schrank von uns, darin sollten Kampfgerichtskoffer und ggf. Laptops liegen. Außerdem sind Wischmops etc. darin. Rechts im Raum stehen die Tore, bitte durch die Halle tragen(!), zum Befestigen aufklappen, mit je 4 Schrauben befestigen und oben die beiden Winkel festschrauben
- Das Kampfgericht am mittleren Geräteraum (davorstehend) links aufbauen, das Panel für die Anzeigetafel an zugehöriger Steckdose (unter Fenster des Lehrerzimmers) anschließen (Beschreibung für Programmierung sollte im Kampfgerichtskoffer liegen, hier anbei), Stromsteckdose für Laptop ebenfalls dort (falls abgeschaltet: durch Fenster Steckdose im Lehrerzimmer nutzen)
- Fenster können mit Schlüssel an den drei Schlössern in Halle an Hallenwand auf Sportler:innenseite geöffnet werden (links, mittig, rechts)
- Tribüne mit Bedienteil ausfahren (links bzw. rechts unten ist der Stecker), Stecker ist an linker Tribüne ist falsch herum gepolt (Pfeilrichtungen zum Ein-/Ausfahren falsch herum), falls kein Strom auf Bedienteil ist, den Notschalter mittig darauf rausziehen/reindrücken (?), beim Ausfahren der Tribüne ggf. per Hand etwas nachhelfen damit sie gerade ausfährt, Geländer und Abdeckungen für die Seiten liegen unter Tribüne links bzw. rechts in Ecke, diese anbringen (Inbus für die Schrauben nutzen), auf Tribüne vor den Türen die Stufen hochklappen, Abdeckungen abnehmen, Türen aufschließen/öffnen

### Details Abbau:

- Tribüne: Müll einsammeln, Seitenteile + Geländer wieder unter Tribüne in Ecken verstauen (ggf. Inbus nutzen, weit genug rein, damit nichts klemmt), die 2 Stufen zurückklappen, die 2 Abdeckungen wieder anbringen, Türen abschließen, mit Bedienteil Tribünen einfahren (ggf. mit drücken damit sie gerade einfährt), Bedienteil + Inbus in Metallkasten im Lehrerzimmer legen
- Tore abbauen (tragen!), zurück in mittleren Geräteraum rechts, Schrauben der Verankerung in Metallkasten im Lehrerzimmer legen
- Bänke an Stirnseiten, Tisch + Stühle zurück in Erste-Hilfe-Raum (dort Kontrolle, ob ins Heft eingetragen wurde, Tür abschließen), Kampfgerichtskoffer + Laptop ggf. in unseren Schrank legen (mittlerer Geräteraum links), Bedienteil Anzeigetafel in Metallkasten im Lehrerzimmer legen
- Alle Kabinen und Duschen kontrollieren, Fenster schließen, Türen abschließen
- Müll entsorgen
- Tor auf Publikumsseite abschließen, alle Türen auf Publikumsseite abschließen (Toiletten, Tribüne, außen), Schlüssel der Publikumsseite in unserem Schrank (Geräteraum) oberstes Regal links deponieren, Schrank abschließen, Geräteraum ordentlich hinterlassen + schließen (Licht aus)
- Alle Lampen am Pult in Lehrerzimmer abschalten, Metallkasten mit Vorhängeschloss abschließen, Tür abschließen, Licht im Gang ausschalten, Außentür auf Sportler:innenseite abschließen (den Drehknopf innen aus der Arretierung drehen), Tor abschließen



### 20 min:

- Select (1) so oft drücken, bis Basketball eingestellt
- Valid. (2) solange drücken, bis Piepen aufhört

### 25 min (oder andere):

- Auf Basketball stellen (s.o.), ggf. Pfeiltaste (4) drücken, bis Pfeil in Display hoch zeigt
- Presetting (3) drücken, bis 25 min eingestellt
- Solange Pfeiltaste (4) drücken, bis Pfeil in Display nach unten zeigt
- Gleiches nochmal, bis Pfeil wieder nach oben zeigt

### 30 min:

- Select (1) so oft drücken, bis Handball eingestellt
- Valid. (2) solange drücken, bis Piepen aufhört
- C (5) drücken (Anzeige blinkt)
- Horn-Taste (6) drücken
- C (5) drücken

### Allgemeine Bedienung:

- Mit Start-Stop-Taste (7) Uhr starten und stoppen
- Tore hinzufügen: + Home (8) für Heimmannschaft, + Visitor (9) für Gast
- Tore abziehen: C (5) drücken, Anzeige blinkt, + Tasten ziehen jetzt Tore ab, C (5) drücken, Anzeige blinkt nicht mehr und + Tasten fügen wieder Tore hinzu
- Horn betätigen per Horn-Taste (6)
- Aufwärts/Abwärts zählen per Pfeiltaste (4) umstellen
- Reset (10) stellt nur die Zeit auf null, nicht die Tore